



## Curso 3DS MAX Básico



En el curso 3DS Max Básico comprenderás los distintos elementos involucrados en la creación de una escena tridimensional, te familiarizarás con el entorno de trabajo 3D y aprenderás a desarrollar escenas simples involucrando los procesos de modelado, texturización, iluminación, animación y renderizado.

Así mismo aprenderás las bases del modelado tridimensional en un entorno intuitivo y muy visual. En este nivel se trata el programa de manera que el participante tenga suficientes conocimientos para llevar a cabo cualquier tipo de proyecto de modelado y un render final de imágenes, ya sea orientado al sector Audiovisual, Multimedia o Arquitectónico.

### A quien va dirigido

Diseñadores, realizadores, animadores, desarrolladores, escultores y artistas que busquen realizar modelos, imágenes fijas y animaciones 3D con calidad profesional

### Duración

30 Horas Normales (de 60 min. c/u)

### Requisitos

Conocimientos generales en Windows y dibujo técnico.

### Software

Autodesk 3DS MAX 2009

### Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

### Material a recibir

- Licencia Trial 3DS Max 2009 (30 días)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

### Contenido

- Introducción a 3ds max
- La Interfaz
- Creación de Objetos
- Trabajo con Objetos
- Aplicación de textura
- Editor de materiales
- Luces y Cámaras
- Técnicas con iluminación estándar
- Modos de visualización
- Métodos Básicos de Animación
- Representación

### Información Comercial

Consultar

### Horario

Consultar

AUTODESK®  
3DS MAX®  
Certified Instructor

Para comenzar los cursos en la fecha estipulada necesitamos contar con un mínimo de 6 alumnos, de no contar con el quórum, CDC Academia se reserva el derecho de postergar el inicio del curso.