



## Curso 3DS MAX | Básico

En este curso básico comprenderás los distintos elementos involucrados en la creación de una escena Tridimensional, te familiarizarás con el entorno de trabajo 3D y aprenderás a desarrollar escenas simples involucrando los procesos de modelado, texturización, iluminación, animación y renderizado. Así mismo aprenderás las bases del modelado tridimensional en un entorno intuitivo y muy visual. En este nivel se trata el programa de manera que el participante tenga suficientes conocimientos para llevar a cabo cualquier tipo de proyecto de modelado y un render final de imágenes, ya sea orientado al sector Audiovisual, Multimedia o Arquitectónico.

**CDC**  
**ACADEMIA**

### A quien va dirigido

Diseñadores, realizadores, animadores, desarrolladores, escultores y artistas que busquen realizar modelos, imágenes fijas y animaciones 3D con calidad profesional

### Duración

30 Horas Normales (de 60 min. c/u)

### Requisitos

Conocimientos generales en Windows y dibujo técnico.

### Software

Autodesk 3DS MAX 2008

### Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

### Material a recibir

- Licencia Educacional de 3DS MAX 2008 (1 año)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

### Contenido

- Introducción a 3ds max
- La Interfaz
- Creación de Objetos
- Trabajo con Objetos
- Aplicación de textura
- Editor de materiales
- Luces y Cámaras
- Técnicas con iluminación estándar
- Modos de visualización
- Métodos Básicos de Animación
- Representación

### Curso Tardes

Consultar

### Horario

Consultar

### Sábados

Consultar

### Horario

Consultar

Consultar por Curso Cerrado