



Curso 3DS MAX | Medio

Al finalizar el curso, el alumno tendrá suficientes Conocimientos para llevar a cabo la creación de imágenes y videos con un alto nivel de iluminación y de texturas, junto con una animación eficiente.

Aprenderás a crear texturas avanzadas con propiedades físicas y aplicarlas a objetos complejos por medio de coordenadas.

Crearás efectos especiales por medio del video post y sistemas de partículas para dar realismo a tus escenas. Profundizarás el uso de los editores de animación como editores de curvas y administrador de claves.

A quien va dirigido

Diseñadores, realizadores, animadores, desarrolladores, escultores y artistas que busquen realizar modelos, imágenes fijas y animaciones 3D con calidad profesional

Duración

35 Horas Normales (de 60 min. c/u)

Requisitos

Conocimientos de Windows —
Conocimiento programa a nivel básico

Software

Autodesk 3DS MAX 2008

Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

Material a recibir

- Licencia Educacional de 3DS MAX 2008(1 año)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

Contenido

- Materiales Avanzados
- AEC Extended
- Iluminación Avanzada
- Sombras
- Herramientas y Modificadores
- Space Warps
- Sistemas de partículas
- Animación Intermedia
- Cámara
- Rendering y Post Producción
- Efectos Atmosféricos

Inicio

A convenir

Término

A convenir

Horario

A convenir

Consultar por Curso Cerrado