



## Curso 3DS MAX Medio



En el curso 3DS Max Medio alcanzarás los conocimientos suficientes para llevar a cabo la creación de imágenes y videos con un alto nivel de iluminación y de texturas, junto con una animación eficiente.

Aprenderás a crear texturas avanzadas con propiedades físicas y aplicarlas a objetos complejos por medio de coordenadas.

Crearás efectos especiales por medio del video post y sistemas de partículas para dar realismo a tus escenas. Profundizarás en el uso de los editores de animación como editores de curvas y administrador de claves.

### A quien va dirigido

Diseñadores, realizadores, animadores, desarrolladores, escultores y artistas que busquen realizar modelos, imágenes fijas y animaciones 3D con calidad profesional

### Duración

35 Horas Normales (de 60 min. c/u)

### Requisitos

Conocimientos de Windows –  
Conocimiento programa a nivel básico

### Software

Autodesk 3DS MAX 2009

### Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

### Material a recibir

- Licencia Trial 3DS Max 2009 (30 días)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

### Contenido

- Materiales Avanzados
- AEC Extended
- Iluminación Avanzada
- Sombras
- Herramientas y Modificadores
- Space Warps
- Sistemas de partículas
- Animación Intermedia
- Cámara
- Rendering y Post Producción
- Efectos Atmosféricos

### Información comercial

Consultar

### Horario

Consultar