

# Curso 3DS MAX Avanzado

**CDC**  
**ACADEMIA**

En el curso 3DS Max Avanzado se te proporcionarán herramientas profesionales para crear y animar personajes en 3D.

Podrás generar esqueletos de forma rápida y fácil, y Animarlos para crear secuencias de movimiento, creando así personajes virtuales.

El curso trata también los principios del modelado de personajes orgánicos y su texturizado.

Utilizando Character Studio podrás generar multitudes de estos personajes y animarlos usando un sistema de individuos y comportamientos. Character Studio contiene tres módulos plug-in para 3D Studio MAX: Biped, Physique y Crowd.

## A quien va dirigido

Diseñadores, realizadores, animadores, desarrolladores, escultores y artistas que busquen realizar modelos, imágenes fijas y animaciones 3D con calidad profesional

## Duración

45 Horas Normales (de 60 min. c/u)

## Requisitos

Conocimientos de Windows –  
Conocimiento programa a nivel básico

## Software

Autodesk 3DS MAX 2009

## Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

## Material a recibir

- Licencia Trial 3DS Max 2009 (30 días)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

## Contenido

- Técnicas de modelado
- Modificadores de malla
- Aplicación de Rigging en un modelo 3D
- Uso de Piel
- Animación
- Creación de personaje
- Visualización del cuadro esquemático
- Fundamentos para el uso de ropa y pelo a un personaje

## Información Comercial

Consultar

## Horario

Consultar

AUTODESK®  
3DS MAX®  
Certified Instructor

Para comenzar los cursos en la fecha estipulada necesitamos contar con un mínimo de 6 alumnos, de no contar con el quórum, CDC Academia se reserva el derecho de postergar el inicio del curso.