



# Curso 3DS MAX | Avanzado

Este curso proporciona herramientas profesionales para crear y animar personajes en 3D.

Los animadores pueden generar esqueletos de forma rápida y fácil, y animarlos para crear secuencias de movimiento, creando así personajes virtuales.

El curso trata también los principios del modelado de personajes orgánicos y su texturizado.

Utilizando Character Studio pueden generarse multitudes de estos personajes y animarlos utilizando un sistema de individuos y comportamientos.

Character Studio contiene tres módulos plug-in para 3D Studio MAX: Biped, Physique y Crowd.

**CDC**  
**ACADEMIA**

## A quien va dirigido

Diseñadores, realizadores, animadores, desarrolladores, escultores y artistas que busquen realizar modelos, imágenes fijas y animaciones 3D con calidad profesional

## Duración

45 Horas Normales (de 60 min. c/u)

## Requisitos

Conocimientos de Windows —  
Conocimiento del programa a nivel medio

## Software

Autodesk 3DS MAX 2008

## Metodología

Un computador por participante,  
Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

## Material a recibir

- Licencia Educacional de 3DS MAX 2008 (1 año)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

## Contenido

- Técnicas de modelado
- Modificadores de malla
- Aplicación de Rigging en un modelo 3D
- Uso de Piel
- Animación
- Creación de personaje
- Visualización del cuadro esquemático
- Fundamentos para el uso de ropa y pelo a un personaje

## Inicio

A convenir

## Término

A convenir

## Horario

A convenir

**Autodesk**  
Authorized Training Center

Capacitación    Diplomados    Cursos    ATC    Sence    Software    Hardware

Los Conquistadores 2134    Fono (562)3354101 Anexo 621 | 630    Fax (562)3354102    Providencia, Santiago Chile  
[academia@computerdesign.cl](mailto:academia@computerdesign.cl)    [www.computerdesign.cl](http://www.computerdesign.cl)