



Curso Character Studio

En este curso aprenderás a animar personajes tridimensionales, caracterizar y darle vida a personajes desde lo más simple a lo más complejo, como interactuar con elementos.

Aprenderás a utilizar las herramientas de rigging, cinemática inversa, las herramientas de piel de Character Studio (physique) y las herramientas de animación de multitudes.

También aprenderás a trabajar con archivos de captura de movimientos y con las herramientas de animación avanzadas de Character Studio.

A quien va dirigido

Diseñadores, realizadores, animadores, desarrolladores, escultores y artistas que busquen realizar efectos visuales de calidad profesional

Duración

40 Horas Normales (de 60 min. c/u)

Requisitos

Conocimiento avanzado del programa 3D Studio Max

Software

Autodesk 3DS MAX 9

Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

Material a recibir

- Licencia Educacional de 3DS MAX 9 (1 año)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

Contenido

- Introducción y fundamentos de la animación de personajes
- Creación de bípodos
- Creación de animación de huellas
- Animación libre FREE ANIMATION
- Concepto de animación no lineal
- Introducción al modo de Flujo de movimiento
- Concepto de capas de animación
- Creación de guiones de movimiento MOTION SCRIPTS
- Creación y uso de capas LAYERS sobre animación existente
- Uso y configuración de capturas de movimiento
- Trabajo con archivos de captura de movimiento
- Manejo del Animation Workbench
- Manejo del Motion Mixer

Inicio

A convenir

Término

A convenir

Horario

A convenir

CDC
ACADEMIA