

# Curso Autodesk Combustion



El curso Autodesk Combustion cubre tópicos avanzados de animación e integración de 3D Studio Max con Combustion para el renderizado y la composición de animaciones de alta calidad.

Al finalizar el curso habrás aprendido a diseñar, pintar, compaginar y renderizar animaciones en 3D.

## A quien va dirigido

Diseñadores, Realizadores, Animadores, Desarrolladores y Artistas que busquen realizar efectos visuales de calidad profesional.

## Duración

30 Horas Normales (de 60 min. c/u)

## Requisitos

Conocimientos generales en Windows  
Conocimientos mínimos en el área de edición de video.

## Software

Autodesk Combustion 2009

## Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

## Material a recibir

- Licencia Trial Autodesk Combustion 2009 (30 días)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

## Contenido

- Introducción y fundamentos básicos de Combustion
- Superponer y compaginar contenidos de audio, video e imágenes
- Herramientas básicas de pintado y dibujo
- Cámaras aplicadas a animación
- Luces y atmósferas aplicadas a animación
- Sistema de partículas, efectos especiales y simulaciones dinámicas
- Tracking y Estabilización de video
- Función de "Keying"
- Aplicación práctica para que integre un actor con fondo azul (Chroma Key) en una escena real o virtual
- Transiciones entre videos o secuencias de imágenes

## Información comercial

Consultar

## Horario

Consultar

Para comenzar los cursos en la fecha estipulada necesitamos contar con un mínimo de 6 alumnos, de no contar con el quórum, CDC Academia se reserva el derecho de postergar el inicio del curso.