

Curso Combustion

Este curso cubre tópicos avanzados de animación e integración de 3D Studio Max con Combustion para el renderizado y la composición de animaciones de alta calidad. Al finalizar el curso habrá aprendido a diseñar, pintar, compaginar y renderizar animaciones en 3D. Compaginar animaciones 3D con alta productividad, múltiples vistas de Combustion y usando video no comprimido.

A quien va dirigido

Diseñadores, Realizadores, Animadores, Desarrolladores y Artistas que busquen realizar efectos visuales de calidad profesional.

Duración

30 Horas Normales (de 60 min. c/u)

Requisitos

Conocimientos mínimos en el área de edición de video

Software

Autodesk Combustion 4

Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada.

Material a recibir

- Licencia Trial de Combustion 4 (30 días)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

Contenido

- Introducción y fundamentos básicos de Combustion
- Superponer y compaginar contenidos de audio, video e imágenes
- Herramientas básicas de pintado y dibujo
- Cámaras aplicadas a animación
- Luces y atmósferas aplicadas a animación
- Sistema de partículas, efectos especiales y simulaciones dinámicas
- Tracking y Estabilización de video
- Función de "Keying"
- Aplicación práctica para que integre un actor con fondo azul (Chroma Key) en una escena real o virtual
- Transiciones entre videos o secuencias de imágenes

Inicio

Consultar

Horario

Consultar

[Consultar por Curso Cerrado](#)