

# Curso Maya | Creación y Animación de personajes

## CDC ACADEMIA

En nuestro curso Autodesk Maya Creación y Animación de personajes, podrás crear personajes, desde su modelado poligonal, mapeado y texturizado, hasta la creación de controles de movimiento, controles de expresión facial (rigging) y su posterior animación.

Al finalizar el curso poseerás las herramientas necesarias para dominar completamente el proceso de creación de personajes digitales y animación de éstos, con un alto nivel de detalle y control.

### A quien va dirigido

Profesionales de las áreas de diseño, audiovisual, artes y publicidad que deseen profundizar en el tema de creación de personajes digitales, ya sea para cortometrajes, cine, publicidad, series de televisión, etc.

### Duración

45 Horas Normales (de 60 min. c/u)

### Requisitos

Conocimientos generales de Windows y nociones básicas sobre el software 3D Maya.

### Software

Autodesk Maya 2009

### Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada. Se realizará una evaluación al finalizar el curso.

### Material a recibir

- Licencia Trial Maya 2009 (30 días)
- Material de apoyo
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

### Contenido

- Modelado Poligonal orgánico
- Creación de superficies poligonales
- Creación de texturas
- Mapeo de texturas
- Deformadores aplicados a la creación de personajes
- Blendshapes y expresiones faciales
- Rigging de personajes
- Animación de personajes
- Keys de animación
- Edición de animación no lineal

### Relator

Gabriel Osorio

### Información Comercial

Consultar

### Horario

Consultar

Para iniciar los cursos en la fecha estipulada necesitamos contar con un mínimo de 6 alumnos, de no contar con el quórum, CDC Academia se reserva el derecho de postergar el inicio del curso.