

Curso Autodesk Maya | Fundamentals

Podrás desenvolverte completamente en la interfaz gráfica de Maya, así como también con sus herramientas fundamentales de modelado, animación y render.

Al finalizar el curso podrás desarrollar escenarios y modelos digitales, crear animaciones y visualizaciones de objetos. Del mismo modo, podrás desenvolverte en equipos de producción, ya sea de series animadas, publicidad, etc.

A quien va dirigido

Estudiantes de enseñanza media con interés en las nuevas tecnologías del área gráfica / audiovisual. Profesionales de las áreas de diseño, audiovisual, artes y publicidad que deseen crear animaciones o imágenes de alta calidad para poder expandir las aplicaciones de su trabajo

Duración

36 Horas Normales (de 60 min. c/u)

Requisitos

Conocimientos generales de Windows y nociones básicas sobre imagen digital

Software

Autodesk Maya 2008

Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada. Se realizará una evaluación al finalizar el curso

Material a recibir

- DVD Trial Maya 2008
- Material de apoyo
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

Contenido

- Introducción a Maya
- Modelado Poligonal
- Creación de superficies poligonales
- Deformadores de geometría lineales y no lineales
- Modelado NURBS
- Creación de texturas
- Integración con Photoshop
- Efectos de iluminación
- Render
- Animación
- Keys de animación

Inicio

Consultar

Horario

Consultar