

Curso Autodesk Maya Fundamentals

CDC
ACADEMIA

El curso Autodesk Maya Fundamentals, te permitirá desenvolverte completamente con la interfaz gráfica de Maya, así como también con sus herramientas fundamentales de modelado, animación y render.

Al finalizar el curso podrás desarrollar escenarios y modelos digitales, crear animaciones y visualizaciones de objetos. Del mismo modo, podrás desenvolverte en equipos de producción, ya sea de series animadas, publicidad, etc.

A quien va dirigido

Profesionales de las áreas de diseño, audiovisual, artes y publicidad que deseen crear animaciones o imágenes de alta calidad para poder expandir las aplicaciones de su trabajo.

Duración

36 Horas Normales (de 60 min. c/u)

Requisitos

Conocimientos generales de Windows y nociones básicas sobre imagen digital.

Software

Autodesk Maya 2009

Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada. Se realizará una evaluación al finalizar el curso.

Material a recibir

- Licencia Trial Maya 2009 (30 días)
- Material de apoyo
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

Contenido

- Introducción a Maya
- Modelado Poligonal
- Creación de superficies poligonales
- Deformadores de geometría lineales y no lineales
- Modelado NURBS
- Creación de texturas
- Integración con Photoshop
- Efectos de iluminación
- Render
- Animación
- Keys de animación

Relator

Gabriel Osorio

Información comercial

Consultar

Horario

Consultar

Para iniciar los cursos en la fecha estipulada necesitamos contar con un mínimo de 6 alumnos, de no contar con el quórum, CDC Academia se reserva el derecho de postergar el inicio del curso.