



# Curso Autodesk Mudbox Fundamentals



En el curso Autodesk Mudbox Fundamentals, podrás aprender la nueva forma de esculpir y modelar en tres dimensiones, utilizada actualmente por las industrias del cine y videojuegos.

Al finalizar este curso podrás generar modelos 3D con gran cantidad de detalles y realismo en un corto periodo de tiempo.

## A quien va dirigido

Diseñadores gráficos e industriales, animadores, desarrolladores de videos juegos , escultores y artistas que busquen realizar modelos, imágenes fijas y animaciones 3D con calidad profesional.

## Duración

30 Horas Normales (de 60 min. c/u)

## Requisitos

Conocimientos de Sistema operativo Windows, manejo de PC a nivel de usuario, Conocimiento 3dsmax Básico y/o Maya o tener nociones del área al que está orientado el software.

## Software

Autodesk Mudbox 2009

## Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico-Prácticas, Atención personalizada. Se realizará una evaluación al finalizar el curso.

## Material a recibir

- DVD Trial Autodesk Mudbox 2009 (30 días)
- Certificado de asistencia respaldado por Autodesk Media and Entertainment con validez internacional.

## Contenido

- Introducción a Autodesk Mudbox
- Interfaz de usuario
- Personalización Tableta WACOM
- Importación y Librería
- Esculpimiento de un modelo
- Pintado de Superficie
- Procesos básicos en la preparación de un modelo
- Creación de Capas
- Extracción de Texturas y Modelos
- Uso de mapa generados de Mudbox para render en Maya y 3ds Max.
- Control con ejercicio práctico

## Relator

Gabriel Osorio

## Información comercial

Consultar

## Horario

Consultar

Para iniciar los cursos en la fecha estipulada necesitamos contar con un mínimo de 6 alumnos, de no contar con el quórum, CDC Academia se reserva el derecho de postergar el inicio del curso.